

PRESS RELEASE

JOGO INSPIRADO EM SÃO JOÃO DEL-REI E CIDADES HISTÓRICAS JÁ ESTÁ DISPONÍVEL
GRATUITAMENTE NA STEAM



2026



estrada real

Caminho das Almas

SÃO JOÃO DEL-REI, MG – O cenário de jogos independentes do Brasil acaba de ganhar um título que une história, tecnologia e a identidade mineira. "**Estrada Real - Caminho das Almas**", desenvolvido pelo estúdio são-joanense **The Random Games Art**, já está disponível para download gratuito na plataforma Steam.

O projeto, idealizado e programado pelo desenvolvedor João Pedro Rodrigues, foi realizado com recursos da Política Nacional Aldir Blanc de Fomento à Cultura, por meio de edital aberto em 2024 pelo Governo do Estado de Minas Gerais (SECULT/MG).

Com uma proposta que une aventura, mistério e forte apelo cultural, o jogo em pixel art acompanha a jornada do Padre Ezequiel, um protagonista que reflete o sincretismo brasileiro em suas raízes indígenas, africanas e portuguesas. A trama se passa em vilas e cenários inspirados na arquitetura barroca e na atmosfera de cidades icônicas do circuito histórico, como São João del-Rei, Tiradentes, Ouro Preto, Mariana e Conceição do Mato Dentro.

O lançamento atual marca a estreia do projeto na plataforma com o seu primeiro grande capítulo totalmente funcional. Como parte do compromisso de democratizar o acesso à cultura e entregar uma experiência completa aos jogadores, o estúdio confirmou que as próximas etapas da jornada (do Capítulo II ao V) serão disponibilizadas nos próximos meses através de atualizações automáticas e gratuitas dentro da própria Steam. Além da distribuição digital, o projeto também está circulando por escolas públicas da região com atividades interativas de incentivo à programação e à valorização da história local.





— estrada real —

Caminho das Almas

Destaques do Jogo:

- **Tecnologia com DNA Mineiro:** Desenvolvido em São João del-Rei, o jogo prova o potencial do interior do estado na produção de tecnologia de ponta e entretenimento.
- **Estilo Pixel Art Moderno:** Visual nostálgico em "quadrinhos" que dialoga diretamente com sucessos mundiais como Stardew Valley e Undertale.
- **Trilha Sonora Ancestral:** A ambientação musical é assinada pelo músico são-joanense Marcos Carvalho, trazendo uma sonoridade única com forte identidade instrumental.

"Este jogo foi a forma que encontrei para imprimir toda a minha paixão pelo interior de Minas, pela sua história e mística. Criei uma narrativa original de descobertas e mistérios de forma lúdica, divertida e acessível para todas as idades, além de trazer um potencial imenso para expandir a experiência com novos capítulos futuramente.", afirma João Pedro Rodrigues.

Disponibilidade: O jogo já pode ser adicionado à Biblioteca e jogado gratuitamente na Steam. Site Oficial: <https://er-caminhodalasalmas.com.br>

Contato para Imprensa:

Assessoria: Monique Silva

E-mail: imprensa@er-caminhodalasalmas.com.br

Redes Sociais: @ercaminhodalasalmas

Kit de Imprensa (Imagens e Logos): <https://er-caminhodalasalmas.com.br/midiakit>

